
SPACE INVADERS®
スペースインベーダー
PlayStation
TAITO®

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「スペースインベーダー」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「解説書」は大切に保管して下さるようお願いいたします。

メモリーカードについて

このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード（別売）が必要です。なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご注意下さい。

目次

縦画面表示について

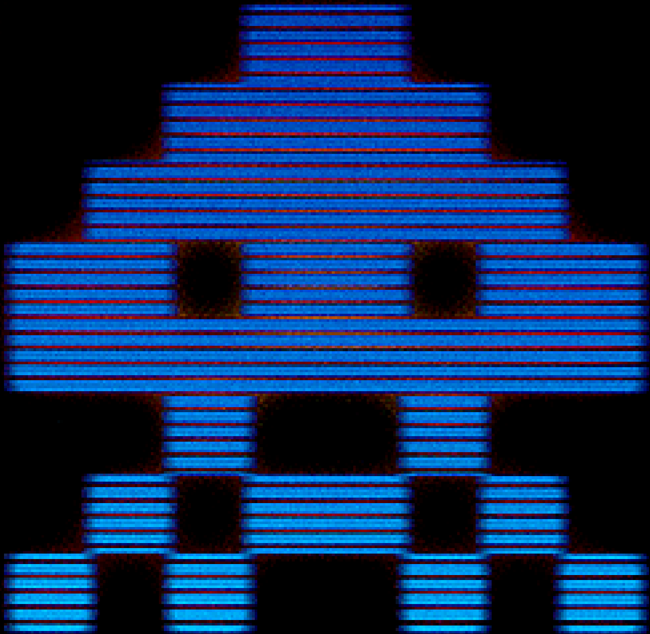
「スペースインベーダー」では、通常の横型モニターによる画面表示の他に、縦型専用モニターまたは縦置き可能なモニターを使って、業務用と同等の縦画面表示にすることができます。ただし家庭用のテレビ等、通常の横型モニターを縦にして使用すると、モニターが倒れてけがをしたり、モニターの故障の原因となることがあります。縦画面表示でプレイする場合は必ず縦型専用モニターまたは縦置き可能なモニターを使って下さい。また、縦画面表示は、業務用のドットを完全に再現したものですが、ご使用になるモニターの種類やその調整によって、本来の形状と違って見える場合があります。あらかじめご了承下さい。

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 00940

宇宙

20年の時を越え



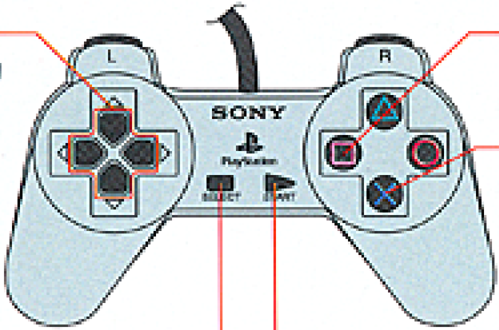
SPACE INVADERS

今、伝説が甦る…

侵略

基本操作

コントローラの使い方



方向キー
・ビーム砲の移動
・項目の選択

□ボタン
・インベーダー砲発射
（対戦モード時のみ）

×ボタン
・ビーム発射

オリジナルゲーム時は、○、□、△ボタンでもビームを発射できます。

セレクトボタン
・コイン投入
（オリジナル時のみ）

スタートボタン
・ゲーム開始
・ゲームの中断/再開

※ゲーム中に「スタート＋セレクト＋R1＋L1ボタン」を同時に押すと、タイトル画面に戻れます。



ポーズ中のメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームが一旦停止します。
また、オリジナルゲームの場合のみ、ポーズ中に以下の操作で、画面表示の調整ができます。

○ボタン＋方向キー上下左右	画面位置の調整
△ボタン	画面表示の縦横切り替え
×ボタン	横画面表示時の縦サイズ切り替え
□ボタン	画面位置を初期状態に戻す

ゲームモードの種類

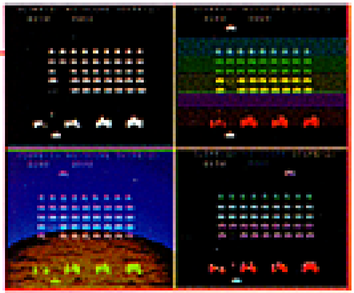
ゲーム開始時、以下のゲームモードから、好きなものを選ぶことができます。

> オリジナルモードは、セレクトボタンでクレジットを投入し、スタートボタンでゲームを開始して下さい。



タイトル画面

オリジナルゲームモード



1978年当時の「スペース・インベーダー」がそのまま楽しめます。画面のタイプは、4種類ありますので、お好みのものを選択して下さい。
また、2クレジット以上を投入し、2P側のスタートボタンか1P側の○ボタンを押すことで、交互2人プレイが可能です。

対戦モード（COM戦or対人戦）



新しいルールの「対戦型スペース・インベーダー」が楽しめます。

※コントローラを2ケ接続しないと、対人戦はプレイできません。

オプションモード

ゲームの難易度や音量調整など、ゲームの基本的な設定を行なうモードです。

オリジナルモード・画面の見方

スコア
現在の得点です。

UFO
時々通過していく敵です。

ビーム砲
プレイヤーが操作します。

残機数
無くなるとゲームオーバーです。



ゲーム中の画面

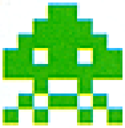
ハイスコア
最高得点です。

インベーダー
攻撃してくる敵です。

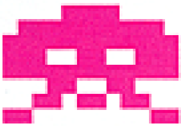
シェルター
ある程度の敵弾を防げます。

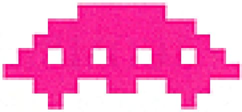
クレジット数

インベーダーの得点

30pts. 

20pts. 

10pts. 

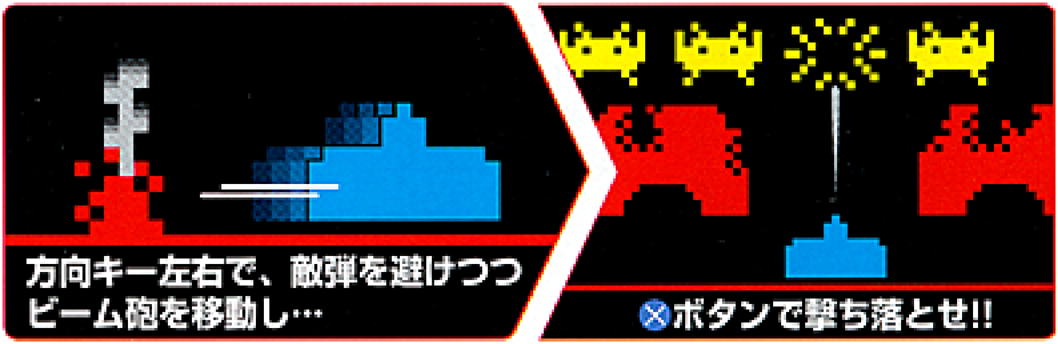


MYSTERY POINT
(50,100,150,300pts.)

UFOの得点は、ビーム砲が撃った弾数によって変化します。

オリジナルモードのルール

全てのインベーダーを撃ち落とせば1ラウンドクリア!!



★ビームは1画面中に1発だけ撃つことができます。連射はできません。

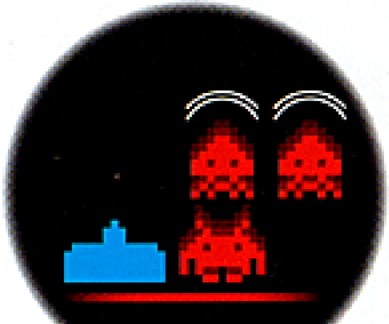
ゲームオーバーの条件

❶ 全滅



ビーム砲が敵弾によって
全滅した場合

❷ 侵略



インベーダーがビーム砲と
同じ高さまで降りてきた場合

攻略指南

基本的な戦法



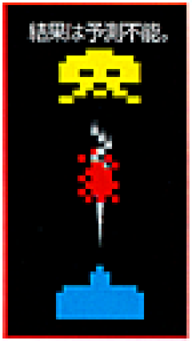
1.編隊の横幅を減らせ!!

インベーダー編隊の横幅が広いほど、結果的に侵略のスピードが早くなってしまうので、ラウンド開始直後の序盤戦は編隊の横幅を減らすことに専念せよ!!



2.自由に動ける空間を確保せよ!!

インベーダー達の猛攻をくぐり抜けるためには、耐久力に限りのあるシェルターに頼ってばかりはいられない。インベーダー編隊の縦軸を撃ち抜き、絶対に敵弾が落ちてこない空間を自らの手で切り開け!!
また、この空間は300点UFO出現のための弾数調整やナゴヤ撃ちへの布石としても役立つぞ!!





3.敵弾の性質を見切れ!!

敵弾とビーム砲の弾が衝突すると、相殺されるか、片方の弾が一方的に撃ち勝つことになる。結果の予測は不可能なので、敵弾との相打ちは極力回避せよ!! 高次ラウンドでは、その一発が生死を分けるぞ!!
敵弾には3つの種類が存在するが、そのうちの1つは常にビーム砲を狙って撃ってくるので警戒を怠るな!!
UFOの出現中は画面中の敵弾が少なくなるぞ!!

元祖・ウラ技!!

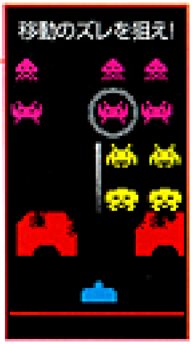
完全無敵!! ナゴヤ撃ち!!

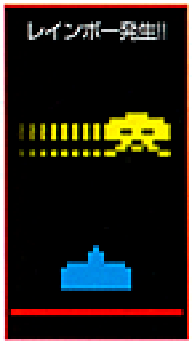
インベーダーがビーム砲の目の前まで降りてきた状態では、そのインベーダーの弾は決してビーム砲には当たらない。これを利用して、インベーダーを最下段まで引きつけ、一気に最前列を殲滅せよ!!
高次ラウンドでは、もはや必須のテクニックだ。



王者の証!! レインボー!!

10点のインベーダーを最後に一匹だけ残すと、その軌跡にレインボー現象が発生する。インベーダーの移動のタイミングには、個体ごとのタイムラグが存在するので、そのわずかなズレを利用して上方のインベーダーを撃ち落とせ!!
微妙なタイミングが要求されるため、腕前を磨く場合や「見せる」プレイをしたい場合にピッタリのテクニックだ。





ONE-POINT

ラウンドをクリアするごとに難易度は上がり続けるが、9ラウンドをクリアできれば、難易度は一旦2ラウンドのレベルまで下がるぞ。このテクニックを駆使してエンドレスプレイヤーを目指せ!!

対戦ゲームの始め方

タイトル画面で対戦ゲーム選択後、各種の設定を行ないます。

対戦設定



対戦相手 …… 3段階の難易度を持つコンピュータか、2プレイヤーを相手として設定します。
セット数 …… 勝敗を決定するために何本勝負を行なうかを設定します.
おまけ ……… インベーダー砲の有無を設定します。

ハンデ設定



対戦設定完了後、ハンデの設定を行ないます。
コンピュータ戦の場合、両者の設定は同じになります。

レベル ………… 自分のフィールドのインベーダーの攻撃の激しさを設定します。
ストック……… ビーム砲の持ち数を設定します。

対戦開始!!

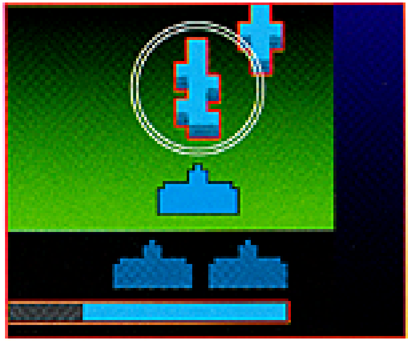
ハンデ設定を終えると、対戦が開始されます。
また、勝敗の条件は以下のようになります。

勝敗条件	・相手よりも先に、全てのインベーダーを撃ち落とせれば勝ち。 ・ビーム砲の残機が無くなったり、インベーダーに侵略されると負け。

対戦ゲーム・画面の見方



対戦中の画面



最終兵器・インベーダー砲

インベーダー砲は、インベーダーやUFOを撃つと充填されてゆくエネルギー「インベニウム」を武器にしたもので、通常弾よりはるかに大きな破壊力を持っています。(ただし、インベーダー・UFOには当たらず、素通りします。)

インベーダー砲の機能

- インベニウムゲージがある限り打ち続けられる。ただしゲージがゼロだと発射不能。
- 16連射が可能な上、相手のビーム砲を破壊できる。
- インベーダーの弾、及び相手の通常弾やインベニウム弾を消せる。

攻撃方法

相手フィールドへの攻撃手段は以下の４つです。

❶ 自分のフィールドのインベーダーを横一列撃ち落とす。

相手フィールドに一列分のインベーダーが出現します。

❷ UFOを撃ち落とす。



お互いのフィールドのインベーダー編隊が入れ替わります。

❸ インベーダー砲で相手のビーム砲を破壊する。



相手の残機が減る上、一定時間行動不能になります。

❹ 色付きのインベーダーを撃ち落とす。



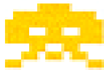
GREEN

同じ横列のインベーダーが全て消えます。



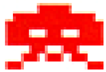
SKY BLUE

2P側のインベーダー編隊が１段下がります。



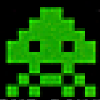
YELLOW

1P側のインベーダー編隊が１段下がります。



RED

1P・2P共にインベーダーが2段下がります。



ONE-POINT

- **色付きインベーダーを無駄に撃つな!!**
  色が変化する順番とタイミングを体で覚えろ!!
  間違っても無色の状態で撃ってしまわないように。
- **赤色インベーダーは諸刃の剣!!**
  どちらが不利になるかを見極めて撃つべし!!
- **初心者の練習法!!**
  対戦が難しいと思ったら、まずは「おまけOFF」で色付きインベーダーを狙う練習から始めよ!!

勝利の3原則

インベーダー砲を駆使せよ!!



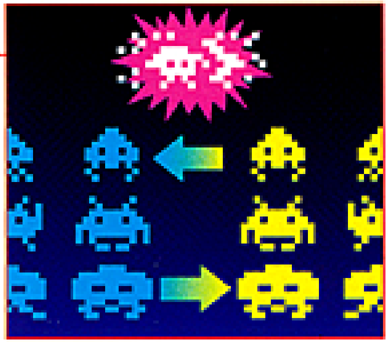
「おまけON」の場合は、インベーダー砲の使い方が勝敗を決する。ただ単純に敵のビーム砲を狙っても、軽く撃ち返されるのがオチだ。敵を画面端に追い詰めてから狙えば、敵はインベーダー砲を避けることができず、命中する可能性が激増するぞ!!
また、敵弾から自分のビーム砲を守る防御の手段としても、インベーダー砲は有効だ。

インベニウムエネルギーをためろ!!



インベーダー砲を発射するためにはインベニウムが必要だ。インベニウムはインベーダー達を撃つ度にたまっていくが、UFOや敵カラーと同じ色のインベーダーを撃てば、より多くためることが可能!!
インベーダー砲は連射の効く使い勝手の良い兵器ではあるが、常にエネルギー残量を確認し、不用意にエネルギーが尽きることのないように注意せよ!!

UFOを狙え!!

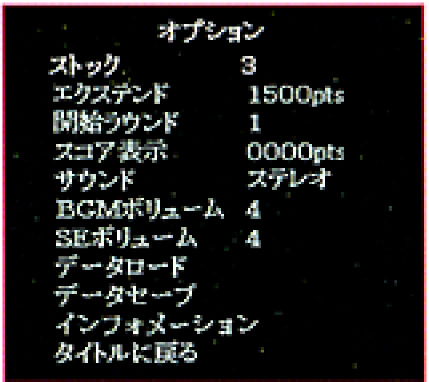


UFOを撃ち落とすと互いのインベーダーが入れ替わる。インベーダーが侵略直前まで降りてきてしまったら、UFOを撃って一発逆転を狙え!!
たとえ侵略されてしまっても、残り弾がUFOに命中していれば、引き分けに持ち込める可能性があるぞ!!

オプションモード

オプションモードでは、ゲームの設定とメモリーカードへのアクセスを行います。

方向キー上下で設定したい項目を選択し、方向キー左右で内容を設定してください。



オプション画面

「インフォメーション」を見ると、メモリーカードにセーブされていないデータは全て消えますのでご注意ください。
データを消したくない場合は、「インフォメーション」を見る前にセーブを行ってください。

- ・ストック ……………… オリジナルゲームのビーム砲の残機数を設定します。3～6機の範囲で設定が可能です。
- ・エクステンド ………… オリジナルゲームで、ビーム砲が追加される得点を設定します。「1000pts.」か「1500pts.」のいずれかに設定可能です。
- ・開始ラウンド………… オリジナルゲームの、開始ラウンド数を設定します。「1・2・3・4・7」のいずれかのラウンドに設定可能です。
- ・スコア表示 …………… オリジナルゲームのスコア表示のケタ数を設定します。4～6ケタの範囲で設定が可能です。
- ・サウンド……………… サウンドの出力をステレオかモノラルに設定します。
- ・BGMボリューム …… ゲーム中の音楽の音量を設定します。
- ・SEボリューム……… ゲーム中の効果音の音量を設定します。
- ・データロード ………… データのロードを行ないます。
- ・データセーブ ………… データのセーブを行ないます。
- ・インフォメーション …… タイトー製品のCMを見ることができます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。